
高2将軍
Kohni Shogun
PlayStation

高2のある朝、
通学途中のきみは
戦国時代へと飛ばされる。

ごくフツーの高校2年生のきみが、突然飛ばされた戦国時代。
お金もなけりゃ武器もない。頼れるのは自分の頭とハートだけ。
授業で習ったこと、部活で励んだこと、総動員で天下をねらえ!

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only	プレイヤー 1人	メモリーカード 2~15ブロック	アナログコントローラ対応(振動のみ)

SLPS 02955



目　次

「高2➡将軍」の楽しみかた。

序章：学園シミュレーション

かわいい女のコたちと楽しく過ごす学園生活は、ただのオマケじゃあない。
「きみなら、戦国時代をどう生き抜いて行きたいか？」それによって、過ごし方も変えていく。
そう、きみの戦国での運命を左右する、重要なシミュレーションなのだ。



本編：戦国チャレンジ！ノベル

チャレンジノベル！とは、がんばればがんばるほどレベルUPしていくノベルのこと。
どう答えてもいいような質問なんてひとつもないっ！
戦国時代を生き抜いていくんだから、答えるほうも命がけ。
ちゃんと答えれば、天下取りへの道もひらけ、石高も増えていくんだ。

きみは天下を取れるのか？

1. 何度でも、何度でも、やってほしい。

なんと!135ものエンディングが、きみを待っている。ひとつやふたつのエンディングにたどりついただけで満足しないで、すべてを読破するつもりでチャレンジ!してほしい。

2. 学園シミュレーションは、こう活かそう。

もしも、きみが戦国の世を「武力」で統一したいと思うのなら、「体育」の成績を上げておくべきだ。「科学兵器」を使って天下を取りたいなら「理科」を、「歴史」を知り狡猾に頂上をめざすなら「社会」を、というように、学園生活をシミュレーションしてみよう。

3. 戦国時代は、チャート画面で駆けめぐろう。

戦国編では、きみがたどってきたルートがすべて、チャート画面に表記される。さかのぼってプレイできるので、新たなエンディングをさがす道しるべとして活用してほしい。

4. セーブして、損をすることはない。

エンディングをむかえたら、必ずセーブしておこう。あるエンディングをむかえないと、出現しないエンディングもあるからね。

5. どうしても、たどりつけないところは?

何度チャレンジ!しても、たどりつけないエンディングもある。そんなときは、もう一度学園編にチャレンジ!だ。違う女のコからの好感度を上げたり、違うパラメータを上げて戦国編にのぞむと、新たなルートがひらけてくるよ。

6. 日本一の石高をめざそう。

おなじエンディングをむかえても、たどってきたルートが違うと最終的な石高も違ってくる。きみの石高が、いったいどれくらいスゴイのか?ランキングを競ってみないかい?

コントローラをマスターしよう。

●アナログコントローラ

L1・R1ボタン
文字入力で候補ウインドウをスクロールしたり、チャート画面で使用したりします。

セレクトボタン
メニュー画面への移行などに使用します。

方向キー
選択する項目を移動します。

LED
このゲームでは消灯にしてください。
点灯した状態ではプレイできません。

△ボタン
TIPS画面への移行などに使用します。

使用しません。



使用しません。

□ボタン
チャート画面への移行などに使用します。

○ボタン
操作を決定したり、次の操作に進めたりします。
また、画面に下のようなアイコンが出たら○ボタンを押して文章を進めてください。



×ボタン
操作をキャンセルしたり、画面をスキップさせたりします。

スタートボタン
ゲームを始めるときに使います。

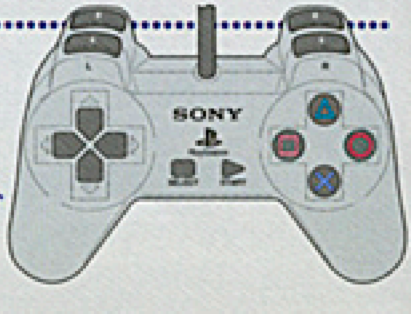
※振動機能のON/OFF設定については、次のページを見てください。

※アナログコントローラのアナログモードには対応していません。

※LEDが点灯してプレイができなくなった場合は、ANALOGモードスイッチを押して、LEDを消灯にしてください。

●コントローラ

コントローラでも同じように遊ぶことができますが、振動機能のみ対応していません。



さぁ、ゲームを始めよう。

●初めてゲームをプレイするには

あらかじめメモリーカードを〈メモリーカード差込口1〉に差し込んでおきます。電源を入れると、オープニングムービーが流れた後、タイトル画面があらわれ、スタートボタンを押すと下のような選択画面があらわれます。



「ゲームスタート」を選択して◎ボタンを押すと、システムデータ（プレーヤーの名前やクリアしたエンディングの数などのデータ）の新規作成を問いかける画面があらわれます。◎ボタンを押すとゲームがスタートします。

●ゲームをセーブするには

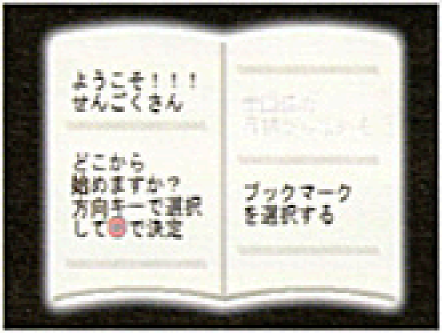
通常画面のときに、セレクト ボタンを押すと、「セーブ」「ステータス」「チャート（戦国編のみ）」「オプション」「終了」と書かれたメニュー画面があらわれますので、「セーブ」を選択して◎ボタンを押すと、セーブ画面になります。セーブしたいブックマーク（ゲームを途中から再開するためのデータ）を、方向キーの上下で選択して、◎ボタンを押すとセーブできます。

●ゲームを終了するには

セレクトボタンを押してメニュー画面を出し、「終了」を選択して◎ボタンを押します。終了後はタイトル画面に戻ります。

●前回の続きからプレイするには

一度システムデータが作成されると、次回からは、ゲームスタートを選ぶと、下のような画面があらわれるようになります。



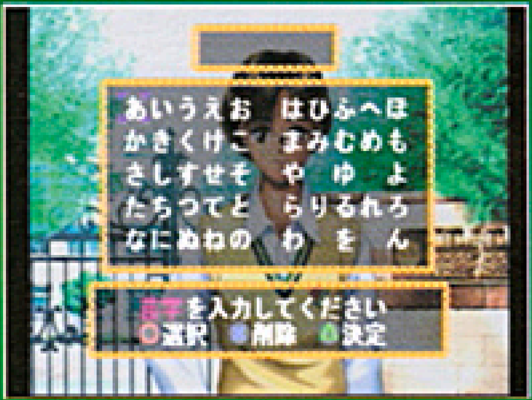
"「ブックマーク」を選択する" を選択し、◎ボタンを押すと、ブックマークの一覧があらわれるので、方向キーの上下で選択して、◎ボタンを押すと、セーブした場所からゲームが再開します。

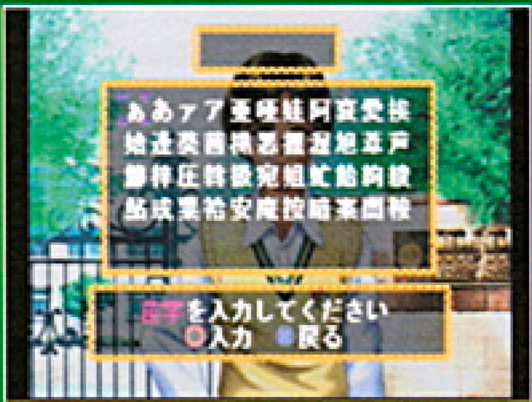
●振動機能の設定をするには

メニュー画面で、「オプション」を選択し、さらに「振動」を選択して、ON/OFFを切り換えます。ただし、振動設定時はアナログコントローラのLEDが消灯していることを確認してください。また、「オプション」では、文字表示速度、音声のON/OFF、も設定できます。

いよいよ学園生活のスタートだ。

ストーリーは、きみが高校に入学するところから始まる。
名前を決めて、時間割を決めて、どんな学園生活を送るか方針を決めよう。





●「苗字」と「名前」を決めよう

ゲームが始まり、しばらくすると
左の画面が現れます。
まず最初に「苗字」を入力します。

「苗字」と「名前」は、それぞれ
4文字まで入力できます。

入力したい文字の音読みの頭文字を
方向キーで選択して◎ボタンで決定します。

すると、その頭文字から始まる
漢字リストが表示されます。
ウインドウは L1 R1 ボタンで
スクロールできます。

さらに方向キーで入力したい文字を
方向キーで選択して◎ボタンで決定すると
画面上部の入力ウインドウに
文字が加えられていきます。

「苗字」の入力が終ったら、
△ボタンで決定して、さらに◎ボタンで確定します。
「名前」も同じやりかたで入力します。

※一度作成したシステムデータでプレイを続けると、苗字・名前の入力画面はあらわれません。

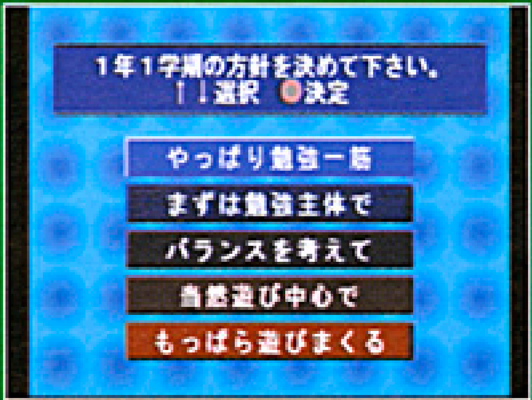


●時間割を決めよう

矢印になっているコマの部分が
料目の設定可能な部分です。

方向キーの左右で設定したいコマを選択して
方向キーの上下で料目を選択し、
料目の設定がよければ、◎ボタンで決定して、
さらにもう一度、◎ボタンを押して確定します。

※設定できるコマ数は、クリアした
エンディング数によって増えていきます。



●方針を決めよう

各学期の最初に、学園生活の方針を決めます。

方向キーの上下で方針を選択して
◎ボタンで決定してください。

この方針をどうするかによって
今後の展開が左右されてくるよ。

学園では、女のコも、試験も大切に。

学園生活がスタートすると、待望の女のコたちがきみのまわりにつぎつぎと現れる。
そして学期末には試験が待っている。ここでの成果がきみの未来に関わってくる。

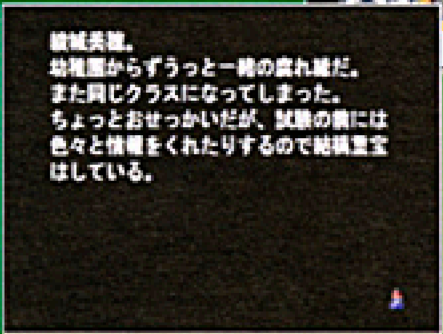
●基本的な進めかた



いろいろな女のコが、話しかけてきます。
◎ボタンを押して会話を進めていきます。



会話の中で、言葉を選択する
場面がでてきます。
（一部の文字が赤くなります）
方向キーの上下で言葉を
選択すると赤く表示されます。
◎ボタンで決定します。

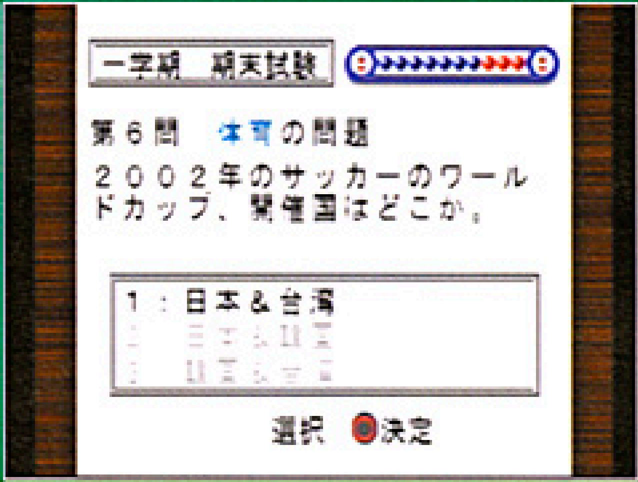


どんな返答をするかで、きみの性格が決まり、
女のコからの好感度も変わっていくよ。
女のコたちとの相性によって、戦国編での
選択肢が増えたりするんだ。

学期末には、ついに
試験タイムがやってきます。

問題が出されたら、画面上部の
タイマーが時間切れになる前に、
方向キーの上下で、答えを選択して
◎ボタンで決定します。

時間内に答えないと
不正解になってしまうゾ。





期末試験の前に、女のコが予想問題を出してくれるよ。
その女のコからの、好感度がよければ、
問題がそのまま本番の試験に出てくるんだ。

後日、試験の結果が発表される。
問題の正解率に応じて各科目ごとに、
レベルがアップします。

科目の成績によっても、戦国編での
選択肢が増えたりするんだ。



こちらが、学園の天使たち♡

女のコとの会話次第で、きみへの印象が決まり、今後の展開を左右していくんだ。
そんな気になる女のコたちのプロフィールを、ちょこっとだけ紹介しよう。

おはよっ！



綾城　美穂

Miho Ayashiro

幼なじみで、何でも
気楽に話せる明るいコ。
（声：長沢美樹）

ニャー
ニャー



鈴宮　真央

Mao Suzumiya

こいつホントに高校生？
って思うくらい無邪気。
（声：大原さやか）

えっ？



沢　双葉

Futaba Sawa

落ち着いた感じで
お姉さんのような存在。
（声：折笠富美子）

よっ!!



右京　ともえ

Tomoe Ukyo

男みたいにサッパリしていて、
明るくって活発で、いいヤツ。
（声：夏樹リオ）

あのぉ・・・―



雪村　栞
Shiori Yukimura
とにかく勉強が大好き、
ってとこが頼もしい。
（声：荻原えみこ）

何ですの？



春日　愛
Ai Kasuga
学園イチのお嬢さま。
超ナイスバディでタカピー。
（声：茂呂田かおる）

オレは男だっ！



鳴海　一也
Kazuya Narumi
同じクラスの親友。
ちょっとアーティスト指向。
（声：遠近孝一）

好感度と学力について知りたいときは？

セレクト ボタンを押して、メニュー画面を表示し、
方向キーで「ステータス」を選択して◎ボタンで決定します。

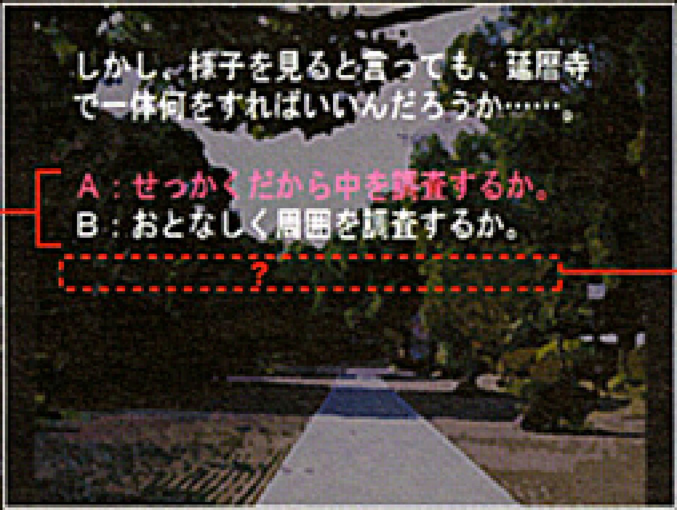


きみが、どの女のコにどれだけ好感を持たれているかは、
ハートの数であらわされる。また、科目の成績がどれだけ
アップしているかは点数で確認することができる。
まだ見ぬエンディングにたどりつくための、手がかりとしよう。

そしてある日、戦国時代に突入！

**女のコの声も心地よかった学園シミュレーションが終了すると、
いよいよ戦国チャレンジ！ノベルのスタートだ。さぁ、頭と気持ちを切り換えよう。**

●戦国時代に入ると、ノベル形式で物語がどんどん展開していきます。



選択肢が出現したら、学園編と同じように
方向キーの上下で、言葉を選択し、○ボタンで決定しよう。

学園編での女のコとの相性、科目の成績によって、
追加の選択肢があらわれることもあります。

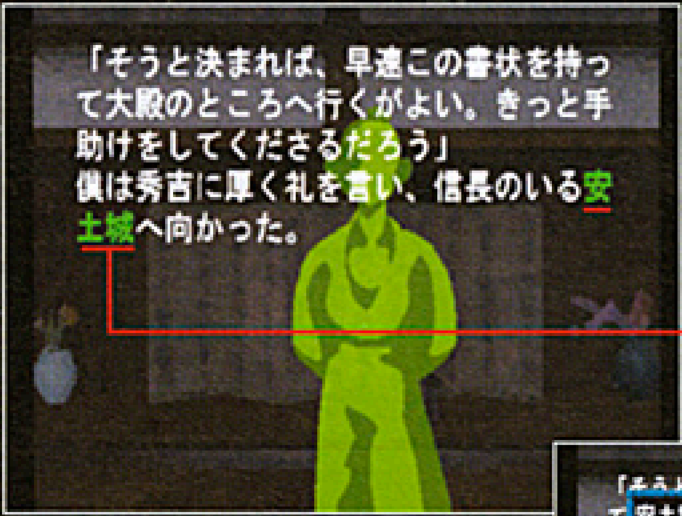
R1 ボタンを押すと、押し続けている間だけ前ページの文章を表示します。
ボタンを離すと、もとのページに戻ります。

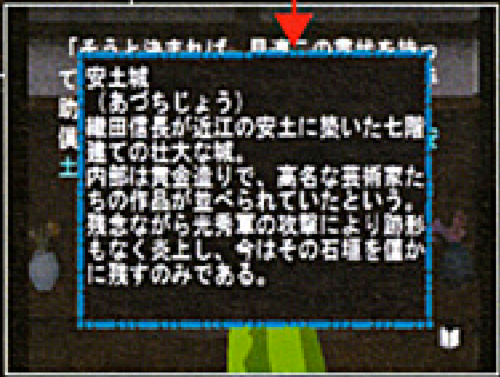
戦国用語の基礎知識をサポート。

現代から突然飛ばされたきみを強力にサポートするのが、このTIPS画面だ。
わかんないことをクリアにすれば、戦国時代の情景がよりビビッドに見えてくるよ。

●TIPS画面について

文中で緑色になっている言葉は、TIPSとしてさらに詳しい説明を読むことができます。





TIPSを読むには、
△ボタンを押して、TIPS選択画面にします。
水色に変わった言葉を方向キーで選択し、さらに
○ボタンを押すと詳しい説明が表示されます。
TIPS語句が複数ある場合は、方向キーで
選択してから○ボタンを押してください。
×ボタンを押すと、通常画面に戻ります。

チャート画面が、攻略のカギになる。

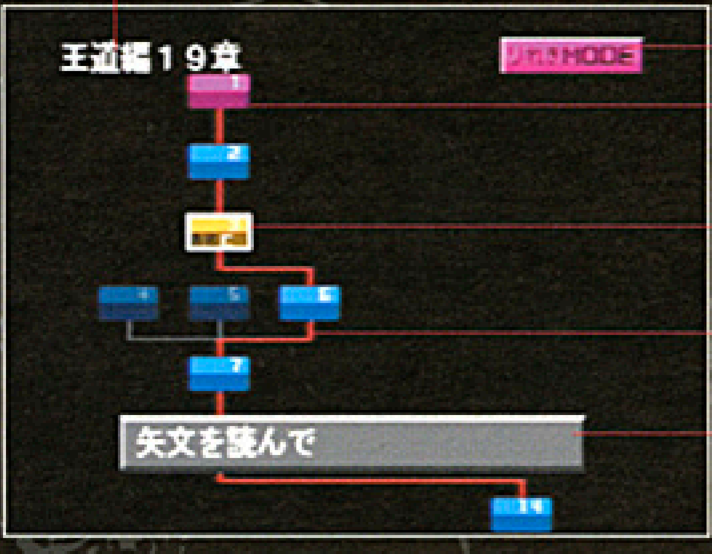
戦国時代でたどってきた道筋を、一覧できるのがチャート画面だ。
いろいろな場所から何度もやり直したりしながら、シナリオの攻略に役立てよう。

●チャート画面について

チャート画面を表示するには、□ボタンを押します。すると下のような画面になります。

通常は、"りれきMODE"として、目的のブロックに、方向キーの上下でカーソルを合わせ、○ボタンを押すと、そのブロックの先頭にさかのぼって物語が再開します。

また、L1ボタンを押すと、"フリーMODE"に切り替わり、方向キーで、カーソルを上下左右に自由にスクロール移動できます。



現在のルート名、章数を表示します。

現在のチャートのMODEを表示します。

赤いブロックは、そこから他の章に移動できることを示しています。

現在選択しているカーソルのあるブロックは、太い線で囲まれています。

今回たどったルートは太い赤線で表示されます。

ブロックを選択すると画面下部にブロックタイトルが表示されます。

はたして、戦国でのきみの運命は…

**戦国時代で野望を果たせるのか、それとも夢破れて倒れてしまうのか、
エンディングの数だけ、ドラマがある。そしてまた、新たなるチャレンジがある。**

●エンディング画面について

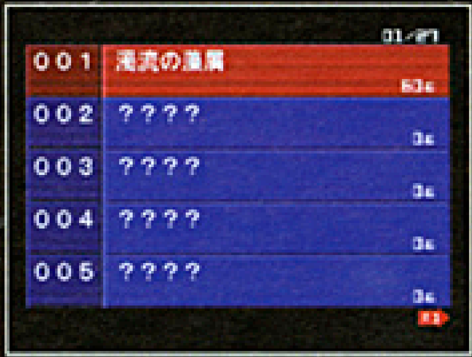
戦国編で物語を進めていくと、
いずれかのエンディングにたどりつき、
「終」または「完」の文字が表示されます。

○ボタンを押すと、「完」エンディングの場合のみ
スタッフ紹介の画面となり、
システムデータのセーブを勧める画面となります。

次に、「最高石高」「クリアしたエンディング数」
「パスワード」を表示する
〈成績表示画面〉となります。（次ページ参照）

さらに、○ボタンを押すと、
〈エンディングリスト画面〉となり、
×ボタンを押すと、〈スタート画面〉に戻ります。





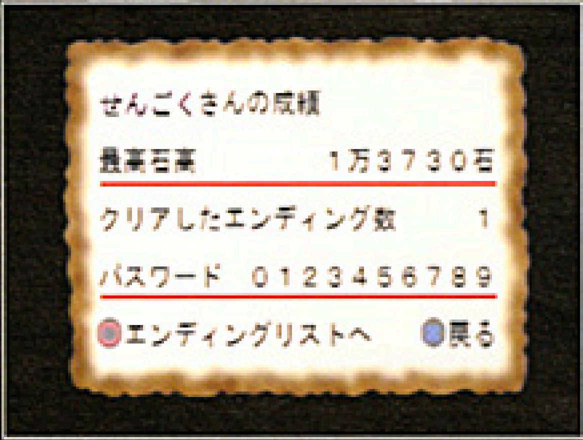
きみは、135のエンディングにたどりつけるのか？

日本一の「高2→将軍」は誰だ？

単にエンディングをむかえただけでは物足りないきみは、さらなるチャレンジを！
なんと！インターネット上で、きみの石高スコアがランキングされるのだ。

エンディングの後に現れる、この成績画面に
表示されたきみの「最高石高」を、
電子メールで送ってエントリーしよう。
「パスワード」も忘れずに必ず入力してね！
詳しい応募方法・送り先は、
下記のホームページで紹介しているぞ！

石高ランキングの上位入賞者には、
**「高2→将軍オリジナル
プレミアムグッズ」をプレゼント!!**
さぁ、日本一の石高めざして、ガンバロー!!



ホームページ アドレス　http://www.rythmics.co.jp

STAFF CREDIT

キャラクターデザイナー　あんも・ないと
シナリオライター　PROJECT→GENERAL
サウンドコンポーザー　中川統雄
チーフプログラマー　栗原孝典
チーフグラフィッカー　森絵摩
チーフディレクター　野中俊一郎
プロデューサー　百田郁夫

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 02955

Rythmics ask